



Печатное агентство «Хамелеон»

+38 (044) 222 7 111, +38 (044) 568 53 41, info@xprint.com.ua

<http://xprint.com.ua>

ТРЕБОВАНИЯ К ПРЕДОСТАВЛЯЕМЫМ МАКЕТАМ

1. Оригинал-макеты принимаются в таких форматах:

Векторные форматы: .eps, .pdf, ai, .indd, .cdr не выше X4 версии.

Растровые форматы: .tiff, .psd.

Материалы в других форматах, а также подготовленные в программных продуктах **Microsoft (Word, Excel, PowerPoint)** макетами не являются и принимаются с доплатой за доработку. Макеты в **Microsoft Publisher** не принимаются.

2. Макеты должны быть выполнены в масштабе 1:1 с печатным оттиском. Формат готового изделия указывается в названии файла в миллиметрах.

3. Для макетов цифровой и офсетной печати цветовая модель должна быть **СМУК** для всех объектов, в том числе и растровых, вставленных в файл.

Для макетов, предназначенных для широкоформатной печати, необходимая цветовая модель **RGB**.

4. Требуемое разрешение для офсетной и цифровой печати – минимум **300 ppi**.

Для широкоформатной печати разрешение растровых объектов зависит от их геометрических размеров и колеблется в диапазоне от **300 до 150 ppi**: чем больше размеры изображения – тем меньше разрешение. Соответственно: иллюстрации формата **A3 и меньше** – должны быть с разрешением **300 ppi**, а иллюстрации формата **A1 и больше** – с разрешением **150 ppi**.

5. Все текстовые объекты должны быть конвертировать в **кривые**.

6. В растровых файлах **все слои** должны быть **слиты**.

7. Все растровые объекты в векторном файле должны быть **встроены** в макет, либо должны высылаться вместе с макетом.

Эффекты векторных редакторов, такие как тень и другие аналогичные, должны быть обязательно растрированы.

8. Вылеты изображения под обрез должны быть не менее **2 мм с каждой стороны**.

9. Элементы макета, которые принципиально должны присутствовать на готовом изделии, должны быть на расстоянии минимум **5 мм** до линии реза и **минимум 3 мм** от места высечки.

10. В макетах, предназначенных для цифровой печати не должно содержаться пантонных цветов.

Макеты для трафаретной печати должны содержать цвета, представленные в качестве номеров пантонов.

11. Минимальная толщина линий для офсетной, цифровой и широкоформатной печати **0.25 pt**.

Толщина линий для трафаретной печати должна быть не менее **0.5 pt**.

12. Требования к черному цвету:

Для печати черных тонких линий и текста используйте **100% черный цвет без примеси триадных цветов**.

Для печати больших плашечных массивов черного цвета используйте черный цвет с **30% содержанием триадных цветов**.

Для воссоздания нейтральных серых тонов используйте черную составляющую в диапазоне от **5 до 92%**.

13. Для **офсетной печати** черные объекты должны быть **оверпринт**.

Белые объекты **НЕ должны быть оверпринт**.

14. Для высечки и плоттерной порезки необходим векторный файл с контуром ножа.

Для обозначения данных видов послепечатных операций в макете необходимо создать новый слой в **векторном редакторе** с названием вида операции и поместить на него контур, по которому и будет выполнен данный вид обработки.

Для обозначения высечки, плоттерной порезки, используйте сплошные линии с яркой закраской.

Для обозначения биговки используйте пунктирные линии с яркой закраской.

15. Для персонализированных макетов должен быть предоставлен файл формата **.xls**, содержащий переменные данные.